

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint Documentation** | | |
| **Sprint #07 Padronizar cores de acordo com o protótipo** | **Start Date: 02/06/2024** | **Final Date: 06/06/2025** | |
| **Team Members** | | | |
| Gabriel Jorge Marta | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint Backlog** | | | |
| Task# | Description | Start Date | Final date |
| #38 | Sprint 38 - Padronizar cores de acordo com o protótipo | 02/06/2024 | 06/06/2025 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Description** | | | | | |
| Task # | Description | Assigned To | Status | Estimated Hours | Logged Hours |
| 38 | Foi feito a padronização de cores de acordo com o protótipo | Gabriel Jorge | Concluído | 05h | 05h |

|  |
| --- |
| **Sprint Results** |

Padronização de Cores

Durante esta sprint, foi realizada a padronização da paleta de cores da aplicação com base no protótipo aprovado. Essa padronização tem como objetivo garantir uma identidade visual consistente em toda a interface, facilitar a manutenção do código e proporcionar uma melhor experiência ao usuário.

Foram definidos tons específicos para diferentes finalidades, como fundos, textos, botões e mensagens de estado (sucesso, erro, alerta). As cores de fundo foram ajustadas para tons mais suaves e neutros, promovendo um visual mais leve e agradável. Os textos passaram a utilizar cores com melhor contraste, facilitando a leitura.

Além disso, foram aplicadas cores distintas para cada tipo de ação ou feedback ao usuário: tons de verde para indicar sucesso, vermelho para erros ou mensagens críticas, amarelo para alertas e azul para ações de edição. As cores dos botões e seus estados de interação (como o hover) também foram padronizadas conforme as diretrizes do protótipo.

Essa organização da paleta de cores garante maior uniformidade visual entre os componentes da interface e reforça a identidade do sistema de forma clara e funcional.